

Projekt zakresu szkolenia  
**AutoCAD – kurs podstawowy**

**Wstęp:**

- ekran AutoCADa: obszar rysunku, okno poleceń, menu górne, okna narzędziowe,
- komunikacja z programem (komendy, okna narzędziowe, menu górne, komendy z klawiatury), wskazywanie punktów (kursor, klawiatura, punkty charakterystyczne),
- globalny układ współrzędnych – GUW,
- lokalny układ współrzędnych – LUW,
- wprowadzanie współrzędnych (200, 100; @200, 100; @45<60d30'00”),
- stałe tryby lokalizacji – obiekt,
- rysunki + komendy: linia, okrąg, łuk, przesun, kopiuuj, odsun, szyk, prostokąt, fazuj, zaokrągl, obrót, utnij, przedłuż, lustro, kreskuj-edycja, zoom, rozbij, cofnij.

**Praca z warstwami:**

- rodzaje linii, wczytywanie,
- kolor obiektów,
- szerokość obiektów,
- warstwy: tworzenie, wybór aktualnej warstwy, wyłączenie / włączenie, zamrożenie / odmrożenie, zamykanie / otwieranie, przypis cech dla warstw,
- zmiana cech obiektów (kolor, typ linii, warstwa, szerokość linii),
- projekt – rysunek zaawansowany,
- wprowadzanie opisów: paragraf, tekst, dtekst, edycja tekstu, styl tekstu,
- typy linii – wczytywanie, skala,
- uporządkowanie dotychczas wykonanych rysunków.

**Tworzenie bloków:**

- komendy: Block, Wblock,
- wstawianie bloku,
- tabliczka rysunkowa,
- modyfikacja rysunków.

**Wymiarowanie:**

- komendy wymiarowania,
- style wymiarowania (tworzenie i uaktualnianie),
- wymiarowanie rysunków,
- zmierz, podziel, styl punktu.

### **Drukowanie (wydruk z wykorzystaniem drukarki i plotera):**

- przygotowanie rysunków do wydruku,
- komenda drukuj + opcje (okno dialogowe),
- wydruk do pliku,
- rysunek prototypowy (Szablon: style, snap, warstwy, jednostki, granice siatka, skok),
- uchwyty.

### **Elementy projektowania 3D**